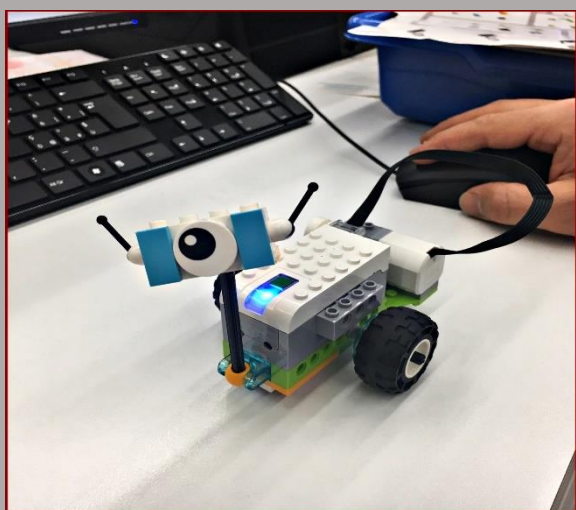


I.C. "CARANO-MAZZINI" Gioia del Colle (BA)
Scuola Primaria e Secondaria 1° Grado
Anno Scolastico 2018-19

RoboticaMENTE



Corso Formazione Docenti per Ampliamento Offerta Formativa

Presso l'I.C. "Carano-Mazzini", nel Plesso "E. Carano", lunedì 17 e martedì 18 dicembre 2018, alla presenza del DS *prof.* Antonio Pavone, ha avuto luogo un'eccitante Corso di Formazione e Aggiornamento su **ROBOTICA** e **PROGRAMMAZIONE**, dal titolo:

"Introduzione a Lego Mindstorm Education Ev3", con ampliamenti ai Giochi Interattivi BEE-BOOT e CUBETTO + LEGO EDUCATION WeDo 2.0.

La formazione ha avuto l'obiettivo di fornire, un insieme di competenze rivolte ai docenti di **Scuola Primaria e Secondaria di 1° Grado**, al fine di poter utilizzare nelle Attività Didattiche Laboratoriali, i set Lego Mindstorm Ev3 (in dotazione all'Istituto nell'Atelier Creativo "RoboticaMENTE"), con relativa suite di Programmazione.

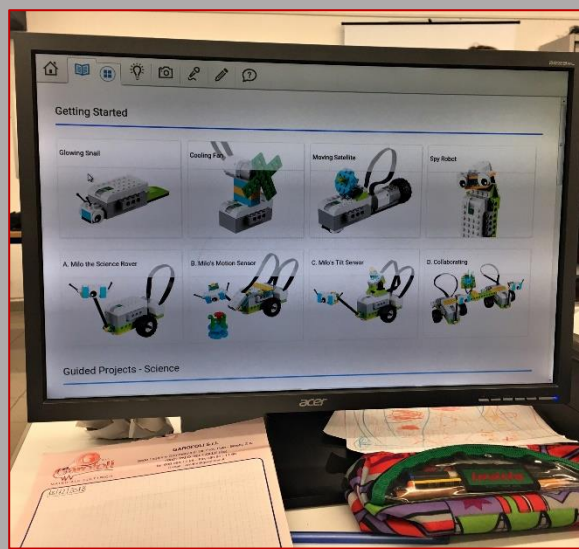
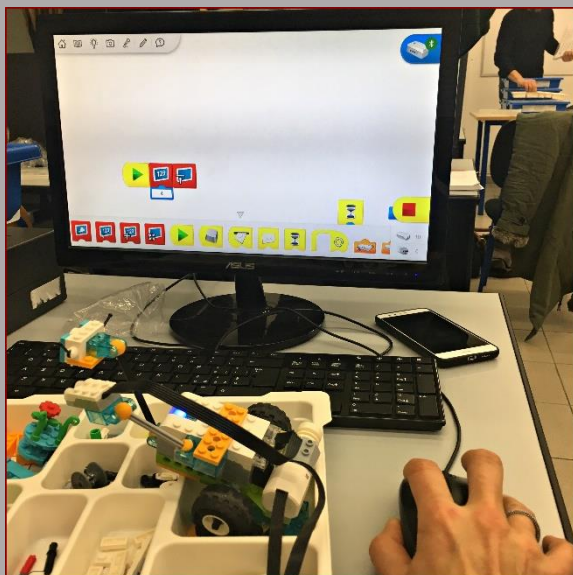
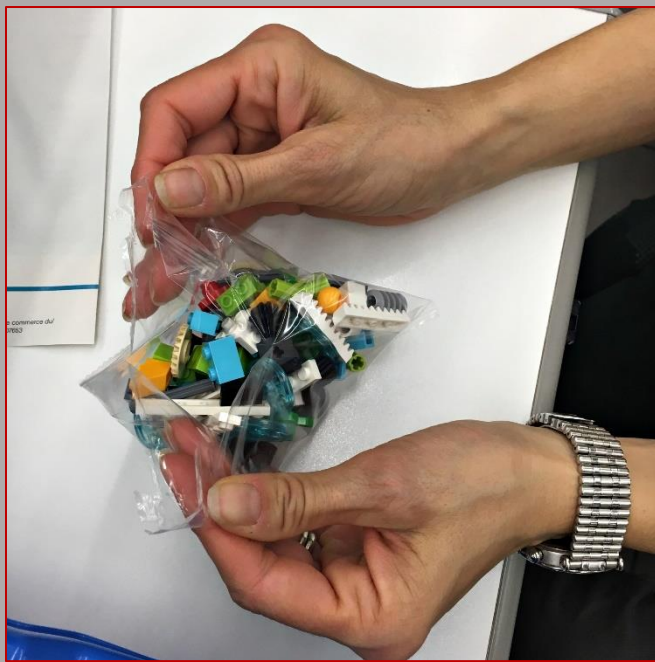
Diversi i docenti che vi hanno partecipato e che lavorando in team, a fine corso, soddisfatti, hanno potuto osservare i "robottini" da loro assemblati, muoversi e raggiungere delle mete programmate.



- Gioco Interattivo BEE-BOOT -



- Gioco Interattivo CUBETTO -



- LEGO EDUCATION WeDo 2.0 -

Il Corso è stato realizzato dall'Associazione Culturale "MatematicAMENTE" di Gioia del Colle, nella persona del formatore *prof. Nicola Stasi*, docente responsabile del Laboratorio di Robotica e referente della Rete Territoriale Robocup JR Academy Puglia dell' Istituto.

L'attività programmata per il corrente anno scolastico, nel Progetto Triennale PNSD a cura dell'Animatore Digitale *prof.ssa Claudia Perrone*, ha seguito il seguente Programma: 1) Montaggio del Set Lego Mindstorms; Funzionalità dei vari sensori; 2) Primi Programmi: Blocchi logici e relazioni con i sensori in Lego Mindstorm.



*Docenti Scuola Primaria e Secondaria 1° Grado
con prof. Nicola Stasi*



L'impiego della **ROBOTICA EDUCATIVA** nella scuola può essere di grande aiuto, perché favorisce la realizzazione di **Ambienti di Apprendimento** in grado di coniugare scienza e tecnologia, teoria e laboratorio, studio individuale e studio cooperativo.

Realizzare un artefatto dotato di cervello elettronico e di dispositivi sensoriali costituisce per un giovane studente, un'attività complessa ma stimolante che trova le sue espressioni in una pratica laboratoriale e di sperimentazione, orientate ad oggetti reali e non astratti.

Sono compiti che richiedono abilità pratico-costruttive, sviluppo di capacità logico-formali, una significativa attitudine all'osservazione critica e alla rielaborazione dei progetti, in un ambito necessariamente collaborativo tra i componenti del gruppo di lavoro.

22 dicembre 2018 | GioiaNet.it | LA VOCE DEL PAESE | 27

Ampliamento Offerta Formativa

RoboticaMENTE ...alla CARANO-MAZZINI



Presso l'I.C. "Carano-Mazzini", nel Plesso "E. Carano", lunedì 17 e martedì 18 dicembre 2018, alla presenza del DS prof. Antonio Pavone, ha avuto luogo un'eccitante Corso di Formazione e Aggiornamento su **ROBOTICA e PROGRAMMAZIONE**, dal titolo: "Introduzione a Lego Mindstorm Education Ev3", con ampliamenti ai giochi Interattivi BEE-BOOT e CUBETTO + LEGO EDUCATION WeDo 2.0.

La formazione ha avuto l'obiettivo di fornire, un insieme di competenze rivolte ai docenti di Scuola Primaria e Secondaria di 1° Grado, al fine di poter utilizzare nelle Attività Didattiche Laboratoriali, i set Lego Mindstorm Ev3 (in dotazione all'Istituto nell'Atelier Creativo "RoboticaMENTE"), con relativa suite di Programmazione.

Diversi i docenti che vi hanno partecipato e che lavorando in team, a fine corso, soddisfatti, hanno potuto osservare i "robotini" da loro assemblati, muoversi e raggiungere delle mete programmate. Il Corso è stato realizzato dall'Associazione Culturale "MatematicaMENTE" di Gioia del Colle, nella persona del formatore prof. Nicola Stasi, docente responsabile del Laboratorio di Robotica e referente della Rete Territoriale Robocup JR Academy Puglia dell'Istituto.

L'attività programmata per il corrente anno scolastico, nel Progetto Triennale PNSD a cura dell'Animatore Digitale prof.ssa Claudia Perrone, ha seguito il seguente Programma: 1) Montaggio del Set Lego Mindstorms; Funzionalità dei vari sensori; 2) Primi Programmi: Blocchi logici e relazioni con i sensori in Lego Mindstorm.

Nel suddetto Corso di Formazione Docenti sempre aggregante e positivo è risultato essere il coinvolgimento stimolante del formatore **prof. Nicola Stasi**, il lavoro in **TEAM**, la **CONDIVISIONE** delle idee e dei progetti, il confronto e la realizzazione del prodotto finito.

*Docente Arte e Immagine
Prof. Clelia Stasi
(Partecipante Corso di Formazione)*